

# RANCANG BANGUN SISTEM E-COMMERCE PADA TAKARAN COFFEE

Muhammad Hilal Akbar Johan<sup>1</sup>, Sulistiyono<sup>2</sup>, Wahyudin NorAchmad<sup>3</sup>.

<sup>1,2,3</sup> Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Serang Raya

Jln. Raya Cilegon Serang – Drangong Kota Serang

<sup>1</sup>hilalakbar323@gmail.com

<sup>2</sup>sulistiyonoputro@gmail.com

<sup>3</sup>wahyou@gmail.com

**Intisari** - *E-commerce* merupakan suatu kontak transaksi perdagangan antara penjual dan pembeli dengan menggunakan media *internet*. Keuntungan yang diperoleh dengan menggunakan transaksi melalui *e-commerce* adalah untuk meningkatkan pendapatan dengan menggunakan penjualan online yang biayanya lebih murah dan juga sekaligus biaya-biaya operasional seperti kertas, pencetakan katalog. Adapun sistem yang digunakan adalah PHP,MYSQL,XAMPP yang berbasis CMS (Content ManagementSystem). Pada skripsi ini akan dibahas tentang informasi penjualan berbasis *web* atau *e-commerce* yaitu bagaimana proses pemesanan produk yang diinginkan oleh konsumen. Hasil penelitian menunjukkan bahwa perancangan sistem informasi penjualan dan pemesanan berbasis web dapat membantu konsumen dalam mengakses informasi mengenai produk yang dijual dan dalam melakukan pemesanan dalam mengakses informasi mengenai produk yang dijual dan dalam melakukan pemesanan produk, mengimplementasikan sistem informasi yang meliputi implementasi perangkat lunak, perangkat keras, basis data serta antarmuka dari aplikasi yang dihasilkan.

**Kata Kunci** : *e-Commerce, Penjualan Online, Takaran Coffee*

## I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi saat ini berjalan dengan cepatnya, dan banyak sekali keuntungan yang bisa di dapatkan dari perkembangan teknologi informasi ini. Teknologi informasi sekarang ini mempunyai peranan yang sangat besar dalam

semua bidang organisasi, dari bidang pendidikan, kedokteran, pemerintahan, bisnis dan lain-lain. Sebagai contohnya di bidang bisnis, teknologi informasi dapat

digunakan untuk peningkatan promosi maupun untuk membantu pengelolaan data-data yang ada untuk di jadikan sebuah informasi. Untuk pengolahan data menjadi informasi salah satu contohnya adalah pengolahan data menggunakan komputer maka proses pengolahannya akan menjadi lebih cepat dan hasilnya jauh lebih baik daripada tanpa menggunakan komputer.

Takaran Coffee hadir dengan konsep khas ala indie, kedai yang satu ini cocok bagi yang ingin minum kopi ditemani nuansa indie. Inilah Takaran Coffee Collective yang langsung mencuri perhatian. Walaupun tempatnya tersembunyi dan jalan yang sedikit berliku, kedai di JalanKamalaka, Panggungjati, Kota Serang, Banten ini banyak didatangi. Lokasinya masuk ke daerah perumahan tetapi untuk suasana tempatnya seperti suasana pedesaan dengan bangunan modern. Memiliki ruang indoor dan outdoor, serta rooftop, kedai ini memiliki titik-titik foto yang bagus. Sangat cocok bagi yang gemar berfoto. Kedai satu ini bisa jadi lokasi pilihan untuk bersantai dengan teman

dan kerabat. Tempatnya cukup luas jadi nyaman karena tidak terlalu kecil. Kedai ini bisa menjadi pilihan untuk menikmati kopi dan teh terbaik di Kota Serang. Untuk menu, pilihan makanan hanya sedikit. Jadi tempat ini cocok untuk tempat hangout bukan yang bertujuan untuk menikmati makanan berat. Menu yang ada antara lain nachos. Sementara minumannya, antara lain ada red velvet, ice chocolate, mochacino, dan vanilla latte. Seiring berkembangnya jenis kopi dan di padukan dengan berbagai rasa yang dapat menjadi salah satu sumber daya tarik agar mendapat kunjungan dari pelanggan.

Evolusi yang terjadi pada internet merupakan satu fenomena yang paling menarik dalam kemajuan teknologi yang terjadi sekarang. Satu aspek yang boleh dibilang utama dalam evolusi ini adalah munculnya electronic commerce (ecommerce) dalam lingkungan bisnis, E-commerce mengubah hampir semua fungsi bisnis area dan setiap kegiatannya, mulai dari transaksi jual belinya sampai periklanannya. Permasalahan dengan dibuatnya e-commerce ini adalah karena takaran coffee belum banyak dikenal oleh banyak orang dan juga biasanya banyak orang yang tidak memiliki waktu sengang untuk datang ke takaran coffee.

## II. TINJAUAN PUSTAKA

### 2.1 Tinjauan Penelitian

Rancangan sistem adalah penentuan proses dan data yang diperlukan oleh sistem baru (McLeod, 2002). Perancangan adalah kegiatan yang memiliki tujuan untuk mendesain sistem baru yang dapat menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi perusahaan yang diperoleh dari pemilihan alternatif sistem yang terbaik (Ladjamudin, 2005). Sedangkan pengertian bangun atau pembangunan sistem adalah kegiatan menciptakan sistem baru maupun mengganti atau memperbaiki sistem yang telah ada

baik secara keseluruhan maupun sebagian (Dinata et al., 2015: 128) aplikasi adalah penerapan, menyimpan sesuatu baik berupa data, permasalahan, pekerjaan kedalam suatu sarana ataupun media yang bisa digunakan untuk diterapkan menjadi sebuah bentuk yang baru.

(Syani & Werstantia, 2019: 88) aplikasi adalah sebuah perangkat lunak yang berisi sebuah coding atau perintah yang dimana bisa diubah sesuai dengan keinginan. (Sari, 2017: 83) aplikasi adalah sebuah perangkat lunak yang dimana tujuannya adalah agar bisa melayani setiap aktivitas komputerisasi yang dilakukan oleh pengguna.

### 2.2 Website

*Website* adalah sering juga disebut Web, dapat diartikan suatu kumpulan-kumpulan halaman yang menampilkan berbagai macam informasi teks, data, gambar diam ataupun bergerak, data animasi, suara, video maupun gabungan dari semuanya, baik itu yang bersifat statis maupun yang dinamis, yang dimana membentuk satu rangkaian bangunan yang saling berkaitan dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan halaman atau hyperlink.

### 2.3 Personal Home Page (PHP)

PHP (*PHP Hypertext Preprocessor*) yaitu bahasa pemrograman web server-side yang bersifat open source. PHP merupakan script yang terintegrasi dengan HTML dan berada pada server (server side HTML embedded scripting)". PHP adalah script yang digunakan untuk membuat halaman website yang dinamis. Dinamis berarti halaman yang akan ditampilkan dibuat saat halaman itu diminta oleh client. Mekanisme ini menyebabkan informasi yang diterima client selalu yang terbaru/ up to date. Website dinamis juga bisa menyimpan data ke dalam database, membuat halaman yang berubah-ubah sesuai input dari user, memproses form, dll.

### 2.4 MySQL

MySQL (My Structure Query Language) MySQL adalah sebuah implementasi dari sistem manajemen basisdata relasional (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis. MySQL sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam basisdata yang telah ada sebelumnya; SQL (Structured Query Language). SQL adalah sebuah konsep pengoperasian basisdata, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis.

### 2.5 UML(Unified Modeling Language)

*Unified Modelling Language* (UML) adalah suatu alat untuk memvisualisasikan dan mendokumentasikan

hasil analisa dan desain yang berisi sintak dalam memodelkan sistem secara visual (Braun, et. al. 2001).

## III. METODE PENELITIAN

### 3.1. Pengumpulan Data

Tahap ini dilakukan untuk mengumpulkan data-data yang dibutuhkan untuk penelitian. Adapun data-data yang dibutuhkan peneliti antara lain :

#### 1. Observasi

dengan cara mengamati langsung objek datanya, mengamati sistem yang sedang berjalan untuk mendapatkan data-data atau informasi mengenai gambaran umum proses bisnis dan pelayanan serta produk yang ada untuk mengetahui apa yang dibutuhkan dalam membuat dan melengkapi sistem *e-commerce*.

#### 2. Wawancara

dengan pihak-pihak terkait untuk mendukung pembuatan sistem *e-commerce*.

#### 3. Studi Pustaka (*Library Research*)

dengan membaca literatur baik dari buku maupun internet dan tulisan lain yang mendukung dan berkaitan dengan topik penelitian ini.

### 3.2. Metode Prototype

Model proses prototyping terdapat beberapa keunggulan dan kelemahan. (Pressman, 2010,p73) Adapun keunggulan prototyping adalah:

1. Adanya komunikasi yang baik antara pengembang dan pelanggan.
2. Dapat bekerja lebih baik dalam menentukan kebutuhan pelanggan.
3. Pelanggan berperan aktif dalam pengembangan sistem.
4. Lebih menghemat waktu dalam pengembangan sistem.
5. Penerapan menjadi lebih mudah karena pemakai mengetahui apa yang diharapkannya.

## IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

### 1. Login



Sumber Gambar : Dokumentasi Pribadi

1. Tampilan yang berfungsi untuk login pelanggan
2. Tombol Login berfungsi untuk login

## 2. Halaman Transaksi

1. Tampilan yang berfungsi sebagai informasi pesanan kepada pelanggan



Sumber Gambar : Dokumentasi Pribadi

## V. Kesimpulan dan Saran

### 5.1. Kesimpulan

Sistem Informasi penjualan berbasis web pada Takaran Coffee. Dimana pada tahap desain dan implementasi dibangun aplikasi dan software menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan database MYSQL sehingga aplikasi ini dapat digunakan oleh Takaran Coffee yang dimaksudkan untuk mendapatkan keuntungan pada Takaran Coffee sebagai berikut:

- a. Perancangan sistem informasi penjualan kopi dan proses transaksi dapat memudahkan karyawan dalam merekap data dan perhitungan biaya-biaya penjualan selama periode tertentu.
- b. Aplikasi ini dapat membantu penginputan data kopi akan lebih cepat, aman, dan akurat.
- c. Aplikasi ini dapat membantu pemilik kafe untuk melihat data kopi beserta laporan yang akan masuk dan yang akan keluar.
- d. Perancangan sistem penjualan ini akan memudahkan melihat dan merekap data dan memudahkan para karyawan dalam meminimalisir waktu pekerjaan.

### 5.2. Saran

Dari kesimpulan di atas dan penelitian yang dilakukan maka dapat menemukan beberapa saran yang diharapkan dapat menjadi bahan pertimbangan lebih lanjut dalam upaya peningkatan kualitas sistem yang telah dibuat.

Adapun saran-saran yang ingin disampaikan adalah:

- a. Migrasi dari aplikasi website menjadi aplikasi Android
- b. Menggunakan plugin woocommerce agar tampilan produk lebih bagus
- c. Menggunakan payment gateway, sehingga pada saat proses pembayaran akan lebih mudah dan aman
- d. Menggunakan API ongkos kirim, sehingga biaya ongkos kirim akan terupdate dan mengikut data resmi ekspedisi yang digunakan

## VI. DAFTAR PUSTAKA

- [1] Almilialia, S.L., 2019, *Penerapan E-Commerce sebagai upaya Peningkatan Persaingan Bisnis*. Jurnal, STIE , Perbanas. Surabaya.
- [2] Al bahra bin Ladjamudin,. 2019, *analisis dan desain sistem informasi*, Yogyakarta : Graha Ilmu Yogyakarta.
- [3] Fahrudi, 2020, *Pembangunan Aplikasi E – Commerce Berbasis Web Padatoko Lind Parcel*. Skripsi, Universitas Komputer Indonesia. Bandung
- [4] Ginting, E, 2019, *Aplikasi Penjualan Berbasis Web (E-Commerce) Menggunakan Joomla Pada Mutiara Fashion*. Skripsi, Universitas Widyatama. Bandung
- [5] Gunadi, S, 2020, *Visual Modelling Menggunakan UML dan Rational Rose*, Bandung : informatika Bandung.
- [6] Noviana E.C.D, 2018, *Rancang Bangun Sistem Informasi Portal E-Commerce Pada Industri Meubel Ukir Jepara*. Skripsi, Fakultas Teknik Sistem Informasi Universitas Muria Kudus. Kudus
- [7] Ngudiono, J.W, 2019, *Aplikasi E - Commerce Berbasis Web Sebagai Media Pemasaran On - Line Pada Mucushop Yogyakarta*. Skripsi, AMIKOM. Yogyakarta
- [8] Pratama, M.O, 2019, *Pemrograman Mobile Android dan MySQL*, Jurnal, IlmuKomputer.Com. <http://tavgreen.com>